

Formation WPF : Windows Presentation Foundation

Informations

Durée : 3 jours (21h.)

Tarif* : 1590 € HT

Réf : WPFN

Niveau : Difficile

inter intra à distance

*tarif valable jusqu'au 26/06/2024

Prochaines sessions

22 juillet - 24 juillet
()

25 novembre - 27 novembre
()

Pré-requis

- Connaître le langage C# et le développement objet
- Avoir des notions de développement graphique (UI, Component...)

Objectifs

- Concevoir une interface graphique avec WPF
- Concevoir des contrôles personnalisés
- Mettre en œuvre des ressources et la création de composants graphiques
- Utiliser Microsoft Blend et le langage XAML

Programme

Rappels du Framework .Net

Qu'entend-on par plateforme (Framework) .net ?
Les outils WPF
La place de C# dans l'architecture globale de WPF
Les fonctionnalités et nouveautés de Visual Studio
Les fonctionnalités et nouveautés de WPF

Positionnement de WPF

Découverte de WPF
WPF et Windows Forms
WPF et Silverlight
WPF et Windows 8 / 10

Concepts XAML

Bases du langage XAML
XAML avec Blend
Code Behind
Dependency Properties
Contrôles des contenus
Contrôles de liste
Partage des ressources logiques dans une fenêtre

Binding

Principes du DataBinding
One/Two Way Binding
Binding entre composants graphiques
Binding avec les objets métier
DataTemplates
INotifyPropertyChanged

Liaison de données vers les collections

Liaison vers des collections d'objets
Vues des collections
Interfaces utilisateurs Maître-Détail
Modèles de données
Présentation des collections de données

Styles et positionnement

Le système de layout
Composants de positionnement
Styles
Thèmes et ressources
Behavior
Animation

Composants graphiques

Tour des contrôles WPF
Style des contrôles
ControlTemplate
ItemsControl

Formation WPF : Windows Presentation Foundation

Personnalisation

Processus asynchrones

Interfaces utilisateurs réactives

Principaux patterns et idiomes

Conversion

Validation

MVVM

Command, RelayCommand et EventToCommand

RoutedEvent

Messages d'erreur

Internationalisation

Personnalisation des contrôles

Vue d'ensemble de la création de contrôle

Créer des contrôles utilisateur

Créer des contrôles personnalisés

Gérer la présentation des contrôles en utilisant Visual States

Intégrer WPF et Windows Forms

Intégrer les fonctionnalités de localisation et d'assistance à l'utilisateur

Localisation et globalisation

Fonctionnalités d'assistance à l'utilisateur

Tests, unités de tests et débogage

Stratégies de tests WPF

Déboguer XAML

Fournir un retour utilisateur pour les exceptions non gérées

Comprendre les fonctionnalités de sécurité