

Formation Universal Apps

Informations

Durée : 4 jours (28h.)

Tarif* : 0 € HT

Réf : UNAP

Niveau : Difficile

inter intra à distance

*tarif valable jusqu'au 19/06/2024

Prochaines sessions

Contactez-nous pour connaître nos futures sessions.

Pré-requis

- Savoir développer en C# avec Visual Studio

Objectifs

- Connaître le développement pour Windows 10
- Concevoir une interface graphique
- Utiliser MVVM et le Binding
- Communiquer avec des services de données
- Publier une Universal App sur le store

Programme

Introduction à Universal Apps

Qu'est-ce qu'Universal Window Platform ?

Langages et technologies utilisables

Visual Studio 2015

Nouveautés du Framework

Interface utilisateur

Les différents types de projets

Le langage XAML

Le langage C#

Les bases du XAML

Utilisation de Blend

Mise en page

Animations

Snap & fill

Gestion de l'orientation

Les styles et ressources

Internationalisation

Navigation dans une Universal App

Navigation sous Windows

Navigation sous Windows Mobile

Passage de paramètres

Binding

Principe du DataBinding

Binding entre composants et avec des objets métier

Utilisation de DataTemplates

Notifications avec INotifyPropertyChanged et INotifyCollectionChanged

Composants graphiques bindables

Les nouveaux contrôles universels

AppBar, CommandBar, FlipView, GridView, ListView et ListBox

Hub

StackPanel, RelativePanel et Grid

Calendar, SplitView et Pivot

Pattern MVVM dans Universal App

Architecture MVVM

Frameworks Prism et MvvmLight

Etats et événements

Accès aux données

Le stockage local, SQLite

Utilisation de EF7

Accéder à des services Web SOAP et REST

Accéder à des services Azure

Concepts du rétrohôte

Formation Universal Apps

Composants du peripnerique

Cortana
Géolocalisation
Capteurs
Tuiles statiques et dynamiques
Ecran d'accueil

Communication

Notifications push
Authentification par des services extérieurs

Déploiement

Fichier et licence de déploiement
Déploiement sur le store
Modes de paiement et mise en vente
Déploiement sur des comptes entreprise