

Informations

Durée : 3 jours (21h.)

Tarif 2022 : 1290 € HT

Réf : PHP2

Niveau : Pro

Prochaine session

Pré-requis

- Connaître PHP et les concepts du web

Objectifs

- Atteindre un niveau avancé en PHP
- Comprendre les techniques de développement avec PHP
- Interagir avec les bases de données et les flux

Programme

Introduction à la Programmation Orientée Objet

Introduction aux concepts de POO

Avantages de la POO

Grands principes de la POO

Apprendre à réfléchir en mode objet

Nouveautés fonctionnalités majeures depuis PHP 5.3

Les fondamentaux de la programmation orientée objet

Comprendre les notions de classes et d'objets

Définir l'état d'un objet avec les propriétés

Lire et modifier l'état d'un objet grâce aux méthodes

Instancier et initialiser un objet avec son constructeur

Détruire proprement un objet grâce à son destructeur

Assurer l'encapsulation grâce aux portées des attributs et des méthodes

Comprendre la différence la portée d'instance et la portée de classe

Spécialiser des classes grâce au mécanisme d'héritage

Tirer profit des classes pour définir de nouveaux types de données

Les concepts avancés de la programmation orientée objet

Généraliser des types grâce aux classes et méthodes abstraites

Empêcher la spécialisation de classes ou la redéfinition des méthodes

Redéfinir et surcharger le comportement d'une méthode parente

Gérer proprement les erreurs avec le mécanisme des exceptions

Concevoir des contrats d'implémentation grâce aux interfaces

Surcharger des comportements implicites d'objets avec les « méthodes magiques »

Mettre en place des mécanismes de chargement automatique des classes

Organiser les structures de données dans des espaces de nommage (« namespaces »)

Factoriser des comportements réutilisables grâce au mécanisme des « traits »

Tirer profit de la SPL de PHP 7

Découvrir la « Standard PHP Library »

Lever des exceptions spécifiques de la SPL

Utiliser les nouvelles structures de données de la SPL

Créer des itérateurs d'objets avec l'interface « Iterator »

Dénombrer les objets d'une collection avec l'interface « Countable »

Déguiser un objet en tableau PHP avec l'interface « ArrayAccess »

Mettre en pratique les outils orientés objets de PHP 7

Manipuler des bases de données relationnelles avec les objets PDO

Parcourir les données d'un fichier XML avec les objets SimpleXML
Manipuler et formater des dates avec les objets DateTime
Accéder aux informations des fichiers grâce aux objets SplFileInfo

Acquérir les bonnes pratiques de développement objet

Savoir commenter et annoter du code avec la « phpdoc »
Maîtriser les grands principes de SOLID
Programmer par rapport à des interfaces
Favoriser la composition plutôt que l'héritage
Découvrir quelques grands patrons de conception
Introduction aux principes de tests unitaires