

### Informations

Durée : 2 jours (14h.)

Tarif 2022 : 1190 € HT

Réf : IONI

Niveau : Expert

### Prochaine session

21 mars - 22 mars  
(à distance)

19 mai - 20 mai  
(à distance)

22 septembre - 23  
septembre  
(à distance)

24 novembre - 25  
novembre  
(à distance)

### Pré-requis

Savoir développer en JavaScript et TypeScript et connaître le Framework Angular

### Objectifs

- Créer une application Android et iOS avec Ionic 4
- Créer des menus et onglets des événements CAP natifs
- Comprendre les listes la récupération de données JSON
- Comment accéder aux fonctions des périphériques natifs

### Programme

#### Introduction

- La configuration de Ionic 4
- La liste des logiciels et outils nécessaires
- Comment installer Ionic 4 et dépendances sur Windows
- Comment installer Ionic 4 et dépendances sur un Mac (ou Linux)
- La configuration d'iOS et d'Android

#### Créer une application avec Ionic 4

- La configuration d'un environnement de développement
- Créer une application via l'interface CLI
- Créer une application via Ionic Creator
- L'affichage d'une application avec le navigateur Web, CLI Ionic, Xcode, Genymotion, Ionic View
- Internationalisation d'une application Ionic

#### Ajouter des composants Ionic 4

- Les menus et onglets
- La navigation entre les pages
- Les paramètres d'état
- Slider & Theming

#### Présentation d'une application

- Les thèmes pour une plate-forme spécifique
- Personnaliser un thème basé sur une plate-forme

#### Validation des formulaires

- User Input
- Le formulaire complexe avec validation

#### Gérer les données dans Ionic 4

- Exécuter des requêtes HTTP
- La récupération de données via une API à l'aide d'un fichier JSON

---

## Développer des applications multi-plateformes avec Ionic 4

---

La sauvegarde des données  
L'extraction des données avec Observables & Promises  
Les listes (List Page...)

### **Ajouter des animations Ionic 4**

---

Intégrer une vidéo  
Créer une animation avec Dynamics.js  
Animer un slide avec les états d'animation  
Les animations CSS

### **Authentification et notifications dans Ionic 4**

---

Gérer une page de connexion  
Enregistrement et authentification des utilisateurs avec Ionic Cloud  
Authentification avec des services externes (Facebook, Google...)  
Recevoir des notifications push sur IO et Android

### **Ionic Native pour les périphériques**

---

Plugin de l'appareil photo  
Plugin de partage social  
InAppBrowser  
Utiliser la géolocalisation  
Plugin Maps

### **Extension de Ionic 4 avec Angular**

---

Créer une directive UserInput personnalisée  
Créer un canal personnalisé  
Créer un service partagé pour fournir des données à plusieurs pages

### **Tester et debugger avec Ionic 4**

---

Debugger un thème  
Debugger le code  
Tester la performance d'une application

### **Publier une application pour différentes plateformes**

---

La publication d'une application pour iOS  
La publication d'une application pour Android  
Utiliser le versioning pour les mises à jour