### **Formation Xamarin**

#### **Informations**

Durée: 3 jours (21h.)

Tarif\*: 1790 € HT

Réf: XAM1

Niveau: Difficile

inter intra à distance

\*tarif valable jusqu'au 14/07/2024

#### **Prochaines sessions**

22 juillet - 24 juillet

16 décembre - 18 décembre

#### **Pré-requis**

 Connaître l'environnement Microsoft DotNet, C#, Visual Studio et TFS

### **Objectifs**

Appréhender l'archites de l'amplier pour iOS et de l'archites de l'archi

#### **Programme**

#### Introduction

Le développement en silo

Le fonctionnement de Xamarin

Le développement avec Xamarin / Xamarin.Forms

Application native versus application web

Support des Universal Apps avec Xamarin

# Les APIs disponibles avec Xamarin **Les types d'interfaces graphiques dans Xamarin**

Vue d'ensemble de l'architecture des interfaces (Pages)

Type de contrôle conteneurs (Layout)

Type de contrôle pour le développement des vues

Type d'éléments (ListView et Cells)

Agencements graphiques et « Responsive Design »

Cycle de vie des applications

### Interfaces graphiques mutualisées avec Xamarin. Forms

Créer et organiser les vues XAML

Découvrir et positionner les contrôles utilisateurs

Créer des pages : découvrir les différents layouts

Intégrer des photos et vidéos

Les listes et tables

Gérer la navigation avec le service de navigation

Utiliser les thèmes, les CSS, et les visual states

Animations et transitions

Limites des interfaces Forms / à Xamarin Natif

Les gestures

## Gérer les différentes dimensions et orientations Architecture d'une application Xamarin

Le pattern MVVM

Binding des données et des commandes

Le ViewModel

Les converters

## Service de dépendance (DependencyService) Accès aux données depuis Xamarin

Utilisation de SQLite.Net PCL

Opérations de lecture et d'écriture

Services WebAPI REST

Parseur de données JSON **Utilisation du matériel** 

Capture multimédia (son, image et vidéo)

Géolocalisation / GPS

Calendrier / contacts

Utilisation de librairies / composants externes **Déployer une application** 

# **Formation Xamarin**

Archiver l'app Signer l'app Déployer sur Google Play Déployer sur l'App Store ou TestFlight